

LAFON Eddy

1 Bis rue du cheval vert
34000 Montpellier

Permis B et voiture

Développeur Gameplay

Né le : 12 septembre 1994
Nationalité : Française
Téléphone : 06 66 54 73 58
Mail : lafon.eddy@gmail.com
Site Web : <https://lafoneddy.eu>

Expérience professionnelle

Juin 2018 à Juin 2019 : Développement sur Unity pour la société **Atypique Studio** sur le jeu Noara (Jeu 3D de stratégie tour par tour multi-joueur en ligne):

- Programmation C# (gameplay, UI ...)
- Intégration animations, FX
- Liaison jeu/PlayFab, SDK Steam

Février 2018 à Mars 2018 : Développement sur Unity de la demo de Papy-boom pour le studio **Break & Fun** (Jeu 2D «Plants vs Zombies like») :

- Programmation C# (Gameplay, UI, Localization ...)
- Intégration des Assets, Animations, Son

Octobre 2016 à Avril 2017 : Stage de fin de formation programmeur JV chez **Apprentice Player** en tant que développeur Unity (6 mois) :

- Réalisation du portage android de l'application iOS
- Modification et ajouts de gameplay
- Mise en place de webservice et asset bundle
- Publication de l'application et des mises à jour sur le store iOS et Android

Compétences

Maîtrise du: C, C++ et C#

Moteur: Unity3D, SFML

Outils: SVN, Trello, UML, FTP, SSH, Git, Jira, PlayFab

IDE: Visual Studio

Notions en: Photoshop, Illustrator, HTML/CSS, PHP/MySQL, Programmation réseau, Qt

Formation et diplômes

Juin 2016: 4 ans de formation programmeur Jeu vidéo dans l'école Créajeux

Juillet 2012: BAC Professionnel Systèmes Électroniques Numériques

Loisirs

Science

Jeux vidéo et speedrun

Musique

Twitch

Membre de l'association **Loisirs Numériques**